

# Anbauen einer Frontlader-Konsole

Hier erkläre ich euch in 10 einfachen schritten wie ihr eine Frontlader- Konsole einbaut.

1. Konsole in den Trecker Importieren. (File->Import)
2. Konsole markieren
3. Strg + X drücken (ausschneiden)
4. Haupttrecker anklicken
5. Strg + V drücken (einfügen)
6. Indexe vom AttacherJoint anpassen.
7. Xml vom Trecker öffnen
8. Dann zwischen "<attacherJoints>...</attacherJoints>" folgende Zeile einfügen  
<attacherJoint index="Index" jointType="quickeFrontloaderCoupling"/>
9. Index einsetzen
10. I3D und Xml speichern
11. Fertig



**www.lsfan-modding.de**  
The German Gaming and Modding Community